

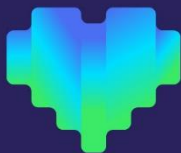
ANALÝZA KAŽDÝ TÝDEN

Chcete dostávat takovéto analýzy každý týden
i s video návodem, jak token krok po kroku
nakoupit?

Přidejte se do naší komunity ještě dnes



www.moderniinvestovani.cz



Analýza digitálního projektu

Datum zveřejnění analýzy 27. 11. 2022

Autor analýzy J98

Název projektu Render

Market cap \$128,928,077

Zkratka \$RNDR

Aktuální hodnota \$0.5

Rok založení projektu 2016/2017

Typ analýzy Dlouhodobá

Web rendertoken.com

Risk úroveň 7 / 10



Popis projektu

Jde o jeden z mála projektů s využitím v reálném světě. Díky projektu Render se mohou propojit dvě strany a provést vzájemně výhodný obchod. Na jedné straně jsou tu lidé, kteří potřebují výkonný počítač, ale nemohou si ho dovolit (nebo z nějakého jiného důvodu nechtějí). Na druhé straně tu máme skupinu lidí, která má vysoce výkonné zařízení a je ochotná je virtuálně pronajmout za úplatu.

Je to převážně pomoc pro uživatele či společnosti, kteří potřebují využít vysoce výkonné grafické zařízení pro render souboru. Projekt Render jim takovýto výkon dokáže za pomoci sítě „Render Network“ zařídit.

Majitelé výkonných zařízení GPU připojí k síti Render Network, aby mohli přijímat a dokončovat renderovací úlohy pomocí OctaneRender. Zájemci poté posílají odměnu v RNDR tokenu jednotlivci provádějícímu vykreslovací práci a společnost OTOY dostává malé procento RNDR za zprostředkování transakce a provozování sítě Render Network.

Projekt běží na druhé vrstvě – Maticu. Výkon jako takový se neposílá přes blockchain, ale jde pouze o způsob přenosu dat a způsob platby.



Sociální sítě projektu



www.gemini.com/crypt



-



<https://www.facebook.com>

1,1M



-



<https://twitter.com/ren>

64 400



<https://t.me/RenderToke>

10 200



Kdo stojí za projektem

Jules Urbach

<https://www.crunchbase.com/person/jules-urbach>

<https://twitter.com/julesurbach>

Tento projekt patří pod společnost OTOY.

Společnost OTOY Inc. je průkopníkem v oblasti cloudové grafiky, která nově definuje tvorbu a poskytování obsahu pro mediální a zábavní organizace po celém světě. Technologii společnosti OTOY, která získala Oscara®, používají přední studia vizuálních efektů, umělci, animátoři, designéři, architekti a inženýři a poskytuje nebývalou tvůrčí svobodu, novou úroveň realismu a novou ekonomiku při tvorbě a distribuci obsahu poháněného cloudem.

Společnost OTOY založili v roce 2008 Jules Urbach (zakladatel a generální ředitel) a Malcolm Taylor (spoluzakladatel a technický ředitel). Od té doby se společnost rozrostla na více než 60 zaměstnanců ve čtyřech kancelářích se sídlem v centru Los Angeles v Kalifornii.



Financování projektu

Public Sale: Oct 2017

Public Sale Price: 1 RNDR = \$0.25 USD equivalent of token*

Public Sale Vesting: none

Private Sale: Jan 2018 – May 2018

Private Sale Price: 1 RNDR = \$0.25 USD equivalent of token*

Private Sale Vesting: none



Tokenomics

Coiny v oběhu 253 798 859

Celková nabídka 531 000 000

All time high – 7,4 usd za 1 RNDR
(28.11. 2021)



Roadmapa

Jejich cílem je stále vylepšovat své služby v podobě zajištění výkonnějších zařízení pro renderovací úlohy. Vytvářet ještě lepší podmínky pro majitele výkonných GPU, kteří výkon svých grafických karet umožňují sdílet se zájemci o renderovací úkon.



Plusy projektu

- Jde o plně funkční projekt, který pouze tokenizuje projekt, který už existuje roky, který má své uživatele a využití do budoucna pouze poroste
- Nedostatek čipů pro grafické karty a tím pádem jejich malá nabídka na trhu
- Není tolik závislý na Bitcoin cyklu (když klesá Bitcoin, klesá i daný token), a to z toho důvodu, že je to spíše utility token (token s reálnou vlastností)
- Pozitivní reakce na jakékoliv partnerství i během bear marketu



Minusy projektu

- Můj osobní pohled je ten, že tento perfektně funkční projekt nepotřebuje blockchain a vlastní coin. Otázka je, jestli to vidí ostatní stejně. Relativně vysoká kapitalizace.



Partneři projektu

OTOY.com



Podobné projekty

Nenašli jsme žádný podobný projekt na trhu.



Predikce vývoje hodnoty

Záleží na rozvoji a využívání tokenu, cena se nemusí nutně řídit BTC cyklem a makroekonomickou situací. Naopak právě nedostatek čipů může být pro cenu pozitivní. Cena měla před týdnem celkem solidní vlastní bullrun. Důvod tohoto růstu je oznámení spolupráce s Apple. Pokud to chápu správně bude jejich technologie využívat u nejnovějších iPadů.

<https://twitter.com/OTOY/status/1582652687673278464>

Cena by měla mít defacto dno na 0.25\$.



Kde mohou nakoupit token / NFT

Token RNDR se dá zakoupit na burze [BINANCE.com](https://www.binance.com/).

Pokud máte vytvořen účet na této burze, stačí si za FIAT peníze nakoupit USDT. To následně můžete vyměnit přímo za RNDR token a ten držet na Binance účtu. Aktuálně se jedná o jedno z bezpečnějších online držení kryptoměn. Z důvodů aktuální situace na trhu nedoporučujeme držet kryptoměny na jiné burze,

Majitelé Premium a V.I.P. balíčků získají na Discordu video s detailním návodem, jak token zakoupit.

Pokud jste vlastníkem nižšího balíčku, můžete v případě problému napsat dotaz do chatu na Discordu.



Závěr a doporučení analytika

Podle mého názoru jde o velmi zajímavý projekt na dlouhodobou spekulaci. Token má skvělé využití a do budoucna se nebojím o pozitivní vývoj projektu díky skvělému týmu, fungující, a hlavně potřebné vizi.



Doprovodné materiály

Další zminky k projektu:

RenderToken (RNDR) je distribuovaná síť pro vykreslování GPU postavená na blockchainu Ethereum, jejímž cílem je propojit umělce a studia, kteří potřebují výpočetní výkon GPU, s těžebními partnery ochotnými pronajímat své GPU kapacity.

V roce 2009 projekt vytvořila společnost OTOY, inc. CEO Jules Urbach a první verze byla spuštěna v roce 2017. Poté v říjnu téhož roku proběhl první veřejný prodej tokenů, po němž následovalo období neveřejného prodeje trvající od ledna 2018 do května 2018, v němž bylo prodáno celkem 117 843 239 RNDR za cenu 1 RNDR = 0,25 USD.

Během období soukromého prodeje byli early adopters zařazeni do testovací sítě RNDR Beta, kde provozovatelé beta uzlů společně s umělci spolupracovali s týmem Render na budování a testování sítě, a to až do jejího veřejného spuštění 27. dubna 2020.

Reddit projektu:

<https://www.reddit.com/r/RenderToken/>

RNDR Price Statistics

Render Token Price Today

Render Token Price **\$0.5112**

Price Change 24h **+\$0.02092**
▲ 4.27%

24h Low / 24h High **\$0.4794 / \$0.5618**

Trading Volume 24h **\$42,930,195.84**
▲ 68.56%

Volume / Market Cap **0.3309**

Market Dominance **0,02%**

Market Rank **#153**

Render Token Market Cap

Market Cap **\$129,748,025.06**
▲ 7.67%

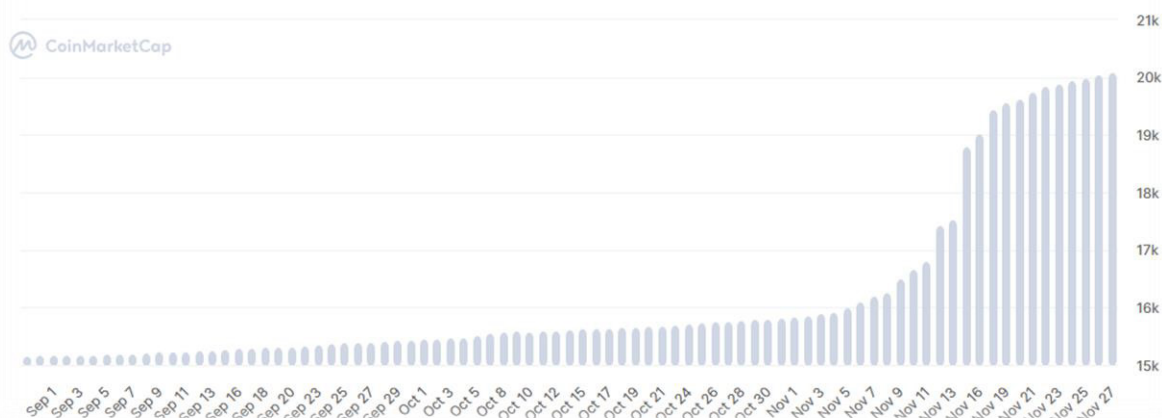
Fully Diluted Market Cap **\$277,670,051.09**
▲ 7.67%

Celkem adres

Celkový počet jedinečných adres, které obsahují aktiva v síti.

7D 1 mil 3M

CoinMarketCap



Příspěvek na Twitter @RenderToken ze dne 22. října 2022

„1/ To onboard the next 10 million artists on #RNDR, we will need to offer simpler workflows than what current limited desktop 3D tools offer. The Octane X app on iPad & iPhone (showcased by Apple earlier this week) combined with AI will be a gamechanger. . 🎨“

Překlad...

1/ Abychom na #RNDR mohli přijmout dalších 10 milionů umělců, musíme nabídnout jednodušší pracovní postupy, než jaké nabízejí současné omezené desktopové 3D nástroje. Aplikace Octane X na iPadu a iPhone (představená společností Apple na začátku tohoto týdne) v kombinaci s umělou inteligencí změní pravidla hry. . 🎨

Zajímavost...

Generální ředitel projektu vystoupil například na oficiálním Solana summitu „Solana Breakpoint 2022“.



Audio komentář

Audio komentář je nahrán do Discordu do kanálu #Analýza pro Premium a V.I.P. uživatele ihned pod touto analýzou.

Vysvětlivky

Layer 2

Druhá vrstva blockchainu. Jde o rychlejší, často levnější verzi hlavní vrstvy blockchains.

Early adopters

V českém překladu „časní osvojitelé“ jsou zákazníci, kteří zkouší a používají nové technologie. Jsou ochotni riskovat a strpět nepohodlí, aby mohli používat produkt dříve než ostatní.

Render

Renderování (anglicky rendering) je tvorba reálného obrazu na základě počítačového modelu, nejčastěji 3D. Rendering obsahuje v závislosti na softwaru mnoho parametrů a nastavení, kterými lze ovlivnit konečný vzhled scény. Jde o odvětví počítačové grafiky. Zabývá se tvorbou obrazů, napodobujících reálný svět.

ANALÝZA KAŽDÝ TÝDEN

Chcete dostávat takovéto analýzy každý týden
i s video návodem, jak token krok po kroku
nakoupit?

Přidejte se do naší komunity ještě dnes



www.moderniinvestovani.cz